

SQLITE 数据库对象管理	2
SQLITE 表	3
<i>SQLite 表设计器</i>	6
SQLite 表栏位	7
设置 SQLite 表栏位属性	9
设置其他 SQLite 表栏位属性	11
SQLite 表索引	13
设置 SQLite 表索引属性	14
SQLite 表外键	15
设置 SQLite 表外键属性	16
SQLite 表唯一键	17
设置 SQLite 表唯一键属性	18
SQLite 表检查	20
设置 SQLite 表检查属性	21
SQLite 表触发器	22
设置 SQLite 表触发器属性	23
SQLite 表选项	24
SQLITE 视图	25
<i>SQLite 视图设计器</i>	28
与 SQLite 视图创建工具工作	29
编辑 SQLite 视图 SQL 定义	30
SQLite 视图预览	31
SQLite 视图解释	32
<i>SQLite 视图查看器</i>	33
SQLITE 索引	34
<i>SQLite 索引设计器</i>	36
编辑 SQLite 索引常规设置	37
SQLITE 触发器	38
<i>SQLite 触发器设计器</i>	40
编辑 SQLite 触发器常规设置	41
编辑 SQLite 触发器定义	42


SQLite 数据库对象管理

以下列表包含 Navicat 支持最常见的 SQLite 数据库对象。

- [表](#)
- [视图](#)
- [索引](#)
- [触发器](#)



SQLite 表


关联式数据库使用表来保存数据。全部数据操作都在表上完成或生成另一个表作为结果。表是一组行和列，以及它们相交点是栏位。从一般的角度来看，列在一个表中描述数据的名和类型，被行发现其列的栏位。行在一个表中代表列组成的记录，从左至右由相应列的名和类型描述。每一个在行中的栏位是和该行的其他栏位含蓄地相关。

只需简单地点击  来打开 **表** 的对象窗格。右击来显示弹出菜单或使用对象窗格的工具栏，能让你创建新的、编辑、打开及删除选择的表。

创建表

创建一个新的表

- 选择对象窗格上的任何位置。
- 在对象窗格的工具栏点击  **新建表**。
或
- 右击并在弹出菜单中选择  **新建表**。
- 在表设计器中适当的选项卡编辑表属性和栏位。




提示：要创建新的表，你也可以在导览窗格中的表节点上右击，并弹出菜单中选择  **新建表**。

创建一个与现有表相同属性的新表（使用弹出菜单）

适用于： 当前的数据库 { 相同的连接 }



- 在导览窗格或对象窗格中选择要复制的表。
- 右击并在弹出菜单中选择 **复制表**。
- 新创建的表将被命名为「表名_**copy**」。

修改一个现有的表来创建一个新表

- 在导览窗格或对象窗格中选择要修改的表。
- 右击并在弹出菜单中选择  **设计表**。
或
- 在对象窗格的工具栏点击  **设计表**。
- 在表设计器中适当的选项卡修改表属性和栏位。
- 点击  **另存为**。

编辑表

编辑一个现有的表（管理它的栏位、索引、外键及触发器等）



- 在导览窗格或对象窗格中选择要编辑的表。
- 右击并在弹出菜单中选择  **设计表**。
- 或
- 在对象窗格的工具栏点击  **设计表**。
- 在表设计器中适当的选项卡编辑表属性和栏位。


改变表的名

- 在导览窗格或对象窗格中选择要编辑的表。
- 右击并在弹出菜单中选择 **重命名**。


打开表（管理表的数据）

打开一个表

- 在导览窗格或对象窗格中选择要打开的表。
- 右击并在弹出菜单中选择  **打开表** 或简单地双击表。
- 或
- 在对象窗格的工具栏点击  **打开表**。

注意：此选项仅适用于如果你希望当打开表时 Navicat 载入全部你的图片。要用更快的性能打开图形表，请使用下面的  **打开表（快速）**。

打开有图形栏位的表

- 在导览窗格或对象窗格中选择要打开的表。
- 右击并在弹出菜单中选择  **打开表（快速）**。

注意：用更快的性能打开图形表，BLOB 栏位（图片） 将不会被载入直到你点击单元格。



清空表

清空一个表

- 在导览窗格或对象窗格中选择表。
- 右击并在弹出菜单中选择 **清空表**。

删除表

删除一个表

- 在导览窗格或对象窗格中选择要删除的表。
- 右击并在弹出菜单中选择  删除表。
- 或在
- 在对象窗格的工具栏点击  删除表。
- 在对话框确认删除。

取得表信息

取得一个表的信息

- 在导览窗格或对象窗格中选择表。
- 在已选择的表上右击并在弹出菜单中选择 对象信息。
- 或
- 在主菜单选择查看 -> 对象信息。

SQLite 表设计器

表设计器 是与表工作的 Navicat 基本工具。它允许你创建、编辑及删除表的栏位、索引、外键及更多。

- [管理表栏位](#)
- [管理表索引](#)
- [管理表外键](#)
- [管理表唯一键](#)
- [管理表检查](#)
- [管理表触发器](#)
- [管理表选项](#)
- 表 SQL 预览

SQLite 表栏位

在表设计器的 **栏位** 选项卡管理表栏位。只需简单地点击一个栏位来编辑。右击来显示弹出菜单或使用栏位工具栏，能让你创建新的或删除选择的栏位。

添加栏位

添加一个栏位到表

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **栏位** 选项卡。
- 右击并在弹出菜单中选择  **添加栏位** 或在工具栏点击  **添加栏位**。
- 编辑栏位属性。

修改一个现有栏位来添加一个新栏位

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **栏位** 选项卡。
- 选择栏位。
- 右击并在弹出菜单中选择 **复制栏位**。
- 编辑栏位属性。

插入栏位

在一个现有的栏位上面插入一个栏位

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **栏位** 选项卡。
- 选择栏位。
- 右击并在弹出菜单中选择  **插入栏位** 或在工具栏点击  **插入栏位**。
- 在空白行定义栏位属性。

编辑栏位

编辑表栏位

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **栏位** 选项卡。
- 只需点击栏位来编辑。

改变表栏位的排序


- 在表设计器中打开表。
- 打开 **栏位** 选项卡。
- 在要移动的栏位上右击并在弹出菜单中选择  **上移** 或  **下移** 或在工具栏点击  **上移** 或  **下移**。

删除栏位

删除表栏位

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **栏位** 选项卡。
- 在要删除的栏位上右击并在弹出菜单中选择  **删除栏位** 或在工具栏点击  **删除栏位**。
- 在对话框确认删除。

设置 SQLite 表栏位属性

名	类型	长度	小数点	允许空值 (Null)	
▶ 雇员编号	REAL	0	0	<input type="checkbox"/>	 1
名字	TEXT	0	0	<input checked="" type="checkbox"/>	
姓氏	TEXT	0	0	<input checked="" type="checkbox"/>	
电子邮件	TEXT	0	0	<input checked="" type="checkbox"/>	
电话号码	TEXT	0	0	<input checked="" type="checkbox"/>	

名

名是一个描述性识别符，最多可以有 64 个字符（字母或数字）包括空格。名应该是有足够的描述，以使当查看或编辑记录时，任何人都可以很容易地识别。例如：名字、姓、电子邮件或电话号码。

使用 **名** 编辑框来设置栏位名。请注意栏位名在表的全部栏位中必须是唯一的。

类型 下拉列表定义栏位数据的类型（保存类别）。

下表概述每个类型

类型	描述
INTEGER	这值是有符号的整数，保存在 1、2、3、4、6 或 8 字节，根据值的大小。
REAL	这值是浮点值，保存在 8 字节 IEEE 浮点数字。
TEXT	这值是文本字符串，使用数据库编码（UTF-8、UTF-16BE 或 UTF-16LE）保存。
BLOB	这值是 blob 数据，保存和输入它时完全一样。

SQLite 版本 2 的注释：

1. 你可以保存任何类型的数据在任何表的任何列，不管它的声明数据类型。

[点击这里](#)来取得更详细的数据类型描述在 SQLite 版本 2。

SQLite 版本 3 的注释：

1. 保存类别是稍微比数据类型更普遍。INTEGER 保存类别，例如，包含 6 个不同长度的不同整数数据类型。
2. 为了令 SQLite 及其他数据引擎之间的相容性到最大限度，SQLite 支持「type affinity（类型类同）」的概念在列。

[点击这里](#)来取得更详细的数据类型、保存类别及类型类同的描述。

长度 及 小数点

使用 **长度** 编辑框来定义栏位的长度并用 **小数点** 编辑框来为 **REAL** 类型定义小数点（比例）后有几多位数。

注意：小心当缩短栏位长度可能会导致数据丢失。

允许空值 (Null)

允许栏位为空值。

主键

主键 是一个单栏位或多个栏位组合，能唯一地定义一个记录。没有一个主键的栏位可以包含空值。

设置其他 SQLite 表栏位属性

默认

设置栏位的默认值。

校对

指定当比较列的文本项目时使用的校对函数。默认使用内建 **BINARY** 校对函数。

BINARY

使用 `memcmp()` 比较字符串数据，不管文本编码。

NOCASE

和 `binary` 一样，除了在运行比对时，**ASCII** 的 26 个大写字符折叠到它们对应的小写。请注意，只有 **ASCII** 字符是大小写折叠。**SQLite** 不尝试做完整的 **UTF** 大小写折叠由于表所需的大小。

RTRIM

和 `binary` 一样，除了尾随空格字符被忽略。

注意：SQLite 3 支持。

不是 **null ON CONFLICT**

指定一个算法用来解决限制冲突如果取消勾选允许空值 (**Null**) 选项。默认的冲突解决算法是 **ABORT**。

ROLLBACK

当限制冲突发生时，立即发生回滚，从而结束当前的事务，并中止命令加上一个 **SQLITE_CONSTRAINT** 的返回代码。如果没有事务是有效的（除了创建在每个命令的必需事务），那么这算法做法和 **ABORT** 一样。

ABORT

当限制冲突发生时，命令放弃任何之前可能作出的改变，并中止加上一个 **SQLITE_CONSTRAINT** 的返回代码。但是，没有运行回滚，所以由之前命令作出的改变得以保存。这是默认的性能。

FAIL

当限制冲突发生时，命令中止加上一个 **SQLITE_CONSTRAINT** 的返回代码。但之前遇到限制冲突的命令出的任何改变得以保存及不会放弃。例如：如果 **UPDATE** 语句在它尝试更新的第 100 行遇到限制冲突，那么头 99 行改变保存但行 100 及以后的改变不会发生。

IGNORE

当限制冲突发生时，包含限制冲突的一行不会插入或更新。但命令继续正常运行。其他行在包含限制冲突的行之之前及之后继续正常插入或更新。当使用 **IGNORE** 冲突解决算法时，不会返回错误。

REPLACE

当一个 **UNIQUE** 限制冲突发生时，在插入或更新当前行，前行导致限制冲突被移除。因此，插入或更新总是发生。命令继续正常运行后取代。**REPLACE** 冲突解决算法不会返回错误。如果一个 **NOT NULL** 限制冲突发生时，**NULL** 值被该列的默认值取代。如果该列没有默认值，那么使用 **ABORT** 算法。如果一个 **CHECK** 限制冲突发生时，会使用 **IGNORE** 算法。

自动递增（只限于 **INTEGER**）

自动递增属性能你新的行生成唯一标识。要自动递增值开始不是 **1**，你可以在选项选项卡设置该值。


SQLite 表索引

索引提供一个更快的访问路径到表数据。它是用一个或多个列创建，来加快 SQL 语句运行在该表。

在表设计器的 **索引** 选项卡管理表索引。只需简单地点击或双击一个索引栏位来编辑。右击来显示弹出菜单或使用索引工具栏，能让你创建新的、编辑或删除选择的索引栏位。

添加索引

添加一个表索引

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **索引** 选项卡。
- 右击并在弹出菜单中选择  **添加索引** 或在工具栏点击  **添加索引**。
- 编辑索引属性。

编辑索引

编辑一个表索引

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **索引** 选项卡。
- 只需点击或双击索引来编辑。

删除索引


删除一个表索引

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **索引** 选项卡。
- 在要删除的索引上右击并在弹出菜单中选择  **删除索引** 或在工具栏点击  **删除索引**。
- 在对话框确认删除。

设置 SQLite 表索引属性

名	栏位	唯一键
▶ 雇员索引	雇员编号, 电子邮件	<input type="checkbox"/>

使用 名 编辑框来设置索引名。

要在索引包含栏位，只是简单地双击 栏位 栏位或点击  来打开编辑器进行编辑。

从列表中选择栏位。要从索引中移除栏位，以相同的方式取消勾选它们。你也可以用箭头按钮来改变索引栏位排序。

排序规则

指定列的文本项目使用的排序规则序列。默认排序规则序列是为该列定义的排序规则序列。

BINARY

使用 memcmp() 比较字符串数据，不管文本编码。

NOCASE

和 binary 一样，除了在运行比对时，ASCII 的 26 个大写字符折叠到它们对应的小写。请注意，只有 ASCII 字符是大小写折叠。SQLite 不尝试做完整的 UTF 大小写折叠由于表所需的大小。

RTRIM

和 binary 一样，除了尾随空格字符被忽略。

注意：SQLite 3 支持。

排序顺序

表明排序顺序 - 递增「ASC」或递减「DESC」。

唯一键

索引列的全部值必须只出现一次。



SQLite 表外键

外键是一个在关联式表中符合另一个表主键的栏位。

在表设计器的 **外键** 选项卡管理表外键。只需简单地点击或双击一个外键栏位来编辑。右击来显示弹出菜单或使用外键工具栏，能让你创建新的、编辑或删除选择的外键栏位。

添加外键

添加一个外键

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **外键** 选项卡。
- 右击并在弹出菜单中选择  **添加外键** 或在工具栏点击  **添加外键**。
- 编辑外键属性。

编辑外键

编辑一个外键

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **外键** 选项卡。
- 只需点击或双击外键来编辑。

删除外键

删除一个外键

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **外键** 选项卡。
- 在要删除的外键上右击并在弹出菜单中选择  **删除外键** 或在工具栏点击  **删除外键**。
- 在对话框确认删除。

设置 SQLite 表外键属性

名	栏位	参考表	参考栏位	删除时	更新时
▶ 雇员工作	工作编号	工作	工作编号	⋮ NO ACTION	NO ACTION

使用 **名** 编辑框来输入新键的名，然后在 **栏位** 组选择一个键包含的表栏位。

使用 **参考表** 下拉列表来选择一个外表。

要包含栏位到键，只需简单地双击 **栏位** 或 **参考栏位** 栏位或点击  来打开编辑器进行编辑。

删除时 和 **更新时** 下拉列表定义采取行动的类型。

RESTRICT

「RESTRICT」动作意味着应用程序禁止删除 (ON DELETE RESTRICT) 或修改 (for ON UPDATE RESTRICT) 一个上级键当存在一个或多个子键对应它。

NO ACTION

配置「NO ACTION」意味着这一点：当从数据库修改或删除上级键，没有采取特别的行动。

CASCADE

「CASCADE」动作传播在上级键的删除或更新操作到每个依靠的子键。对于「ON DELETE CASCADE」动作，这意味着在子表与上级列有关的每行也会删除。对于「ON UPDATE CASCADE」动作，这意味着保存在每个依靠的子键值会被修改，以符合新上级键值。

SET NULL

如果配置的行动是「SET NULL」，那么当一个上级键被删除 (ON DELETE SET NULL) 或修改 (ON UPDATE SET NULL)，在子表中全部行的对应上级键的子键列被设置为包含 SQL NULL 值。

SET DEFAULT

「SET DEFAULT」动作类似「SET NULL」，除了每个子键列被设置包含默认值而不是 NULL。

搁置

搁置外键限制不会检查，直致事务尝试提交。



SQLite 表唯一键

唯一键限制确保在表的全部列中一个列或一组列的数据是独一无二。

在表设计器的 **唯一键** 选项卡管理表唯一键。只需简单地点击或双击一个唯一键栏位来编辑。使用唯一键工具栏，能让你创建新的、编辑或删除选择的唯一键栏位。

添加唯一键

添加一个唯一键

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **唯一键** 选项卡。
- 右击并在弹出菜单中选择  **添加唯一键** 或在工具栏点击  **添加唯一键**。
- 编辑唯一键属性。

编辑唯一键

编辑一个唯一键

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **唯一键** 选项卡。
- 只需点击唯一键来编辑。

删除唯一键

删除一个唯一键

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **唯一键** 选项卡。
- 在要删除的唯一键上右击并在弹出菜单中选择  **删除唯一键** 或在工具栏点击  **删除唯一键**。
- 在对话框确认删除。

设置 SQLite 表唯一键属性

名	栏位
▶ 雇员工作	电子邮件

使用 名 编辑框来设置唯一键名。

栏位

要包含栏位到唯一键，只需简单地双击 栏位 栏位或点击  来打开编辑器进行编辑。

排序规则

指定列的文本项目使用的排序规则序列。默认排序规则序列是为该列定义的排序规则序列。

BINARY

使用 memcmp() 比较字符串数据，不管文本编码。

NOCASE

和 binary 一样，除了在运行比对时，ASCII 的 26 个大写字符折叠到它们对应的小写。请注意，只有 ASCII 字符是大小写折叠。SQLite 不尝试做完整的 UTF 大小写折叠由于表所需的大小。

RTRIM

和 binary 一样，除了尾随空格字符被忽略。

注意：SQLite 3 支持。

排序顺序

表明排序顺序 - 升序「ASC」或降序「DESC」。

ON CONFLICT

指定一个算法用来解决限制冲突如果取消勾选允许空值 (Null) 选项。默认的冲突解决算法是 ABORT。

ROLLBACK

当限制冲突发生时，立即发生回滚，从而结束当前的事务，并中止命令加上一个 SQLITE_CONSTRAINT 的返回代码。如果没有事务是有效的（除了创建在每个命令的必需事务），那么这算法做法和 ABORT 一样。

ABORT

当限制冲突发生时，命令放弃任何之前可能作出的改变，并中止加上一个 SQLITE_CONSTRAINT 的返回代码。但是，没有运行回滚，所以由之前命令作出的改变得以保存。这是默认的性能。

FAIL

当限制冲突发生时，命令中止加上一个 `SQLITE_CONSTRAINT` 的返回代码。但之前遇到限制冲突的命令出的任何改变得以保存及不会放弃。例如：如果 `UPDATE` 语句在它尝试更新的第 100 行遇到限制冲突，那么头 99 行改变保存但行 100 及以后的改变不会发生。

IGNORE

当限制冲突发生时，包含限制冲突的一行不会插入或更新。但命令继续正常运行。其他行在包含限制冲突的行之前及之后继续正常插入或更新。当使用 `IGNORE` 冲突解决算法时，不会返回错误。

REPLACE

当一个 `UNIQUE` 限制冲突发生时，在插入或更新当前行，前行导致限制冲突被移除。因此，插入或更新总是发生。命令继续正常运行后取代。`REPLACE` 冲突解决算法不会返回错误。如果一个 `NOT NULL` 限制冲突发生时，`NULL` 值被该列的默认值取代。如果该列没有默认值，那么使用 `ABORT` 算法。如果一个 `CHECK` 限制冲突发生时，会使用 `IGNORE` 算法。

SQLite 表检查

检查限制是最通用的限制类型。它允许指定在某列的值必须符合一个 **Boolean**（真值）表达式。

注意： SQLite 3.3.0 或以上版本支持检查。

在表设计器的 **检查** 选项卡管理表检查。只需简单地点击或双击一个检查栏位来编辑。使用检查工具栏，能让你创建新的、编辑或删除选择的检查栏位。

添加检查

添加一个检查

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **检查** 选项卡。
- 右击并在弹出菜单中选择  **添加检查** 或在工具栏点击  **添加检查**。
- 编辑检查属性。

编辑检查

编辑一个检查

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **检查** 选项卡。
- 只需点击检查来编辑。

删除检查

删除一个检查

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **检查** 选项卡。
- 在要删除的检查上右击并在弹出菜单中选择  **删除检查** 或在工具栏点击  **删除检查**。
- 在对话框确认删除。

设置 SQLite 表检查属性

使用 **名** 编辑框来设置检查名。

检查

在 **检查** 编辑框设置检查的条件，例如：「栏位 1 > 0 AND 栏位 2 > 栏位 1」。

定义

让你输入检查限制的定义。

SQLite 表触发器

触发器是一个数据库操作，当指定数据库事件发生，它会自动运行。

在表设计器的 **触发器** 选项卡管理触发器。只需简单地点击触发器栏位来编辑。右击来显示弹出菜单或使用触发器工具栏，能让你创建新的、编辑或删除选择的触发器栏位。

添加触发器

添加一个触发器

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **触发器** 选项卡。
- 右击并在弹出菜单中选择  **添加触发器** 或在工具栏点击  **添加触发器**。
- 编辑触发器属性。

编辑触发器

编辑一个触发器

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **触发器** 选项卡。
- 只需点击触发器来编辑。

删除触发器

删除一个触发器

- 在表设计器中打开表。
- 打开 **触发器** 选项卡。
- 在要删除的触发器上右击并在弹出菜单中选择  **删除触发器** 或在工具栏点击  **删除触发器**。
- 在对话框中确认删除。

设置 SQLite 表触发器属性

名

设置触发器名。

触发

决定何时运行触发器动作，相对于插入，修改或删除相关的行。

INSERT

触发触发器每当一个 INSERT 语句添加行到表

UPDATE

触发触发器每当一个 UPDATE 语句改变在 **更新栏位**。如果没有 **更新栏位** 存在，触发器将被触发每当一个 UPDATE 语句改变表中的任何列。

DELETE

触发触发器每当一个 DELETE 语句从表移除一行。

更新栏位

必要时指定栏位给 UPDATE 语句触发器。

定义

输入触发器的定义。

高级

当子句

指定触发器条件，这是一个 SQL 条件必须符合给数据库来触发触发器。

SQLite 表选项

在表设计器的 **选项** 选项卡管理表选项。只需简单地点击一个选项来编辑。

主键 **ON CONFLICT**

指定一个算法用来解决限制冲突如果取消勾选允许空值 (Null) 选项。默认的冲突解决算法是 **ABORT**。

ROLLBACK

当限制冲突发生时，立即发生回滚，从而结束当前的事务，并中止命令加上一个 **SQLITE_CONSTRAINT** 的返回代码。如果没有事务是有效的（除了创建在每个命令的必需事务），那么这算法做法和 **ABORT** 一样。

ABORT

当限制冲突发生时，命令放弃任何之前可能作出的改变，并中止加上一个 **SQLITE_CONSTRAINT** 的返回代码。但是，没有运行回滚，所以由之前命令作出的改变得以保存。这是默认的性能。

FAIL

当限制冲突发生时，命令中止加上一个 **SQLITE_CONSTRAINT** 的返回代码。但之前遇到限制冲突的命令出的任何改变得以保存及不会放弃。例如：如果 **UPDATE** 语句在它尝试更新的第 100 行遇到限制冲突，那么头 99 行改变保存但行 100 及以后的改变不会发生。

IGNORE

当限制冲突发生时，包含限制冲突的一行不会插入或更新。但命令继续正常运行。其他行在包含限制冲突的行之前及之后继续正常插入或更新。当使用 **IGNORE** 冲突解决算法时，不会返回错误。

REPLACE


当一个 **UNIQUE** 限制冲突发生时，在插入或更新当前行，前行导致限制冲突被移除。因此，插入或更新总是发生。命令继续正常运行后取代。**REPLACE** 冲突解决算法不会返回错误。如果一个 **NOT NULL** 限制冲突发生时，**NULL** 值被该列的默认值取代。如果该列没有默认值，那么使用 **ABORT** 算法。如果一个 **CHECK** 限制冲突发生时，会使用 **IGNORE** 算法。

自动递增

在编辑栏位设置或重设 **自动递增** 的值。**自动递增** 指示下一个记录的值。



SQLite 视图


视图是用于访问一组关联（表），就像它是一个单一的表，并限制它们访问这一点。视图也可以用来限制访问行（一个特定表的子集）。

只需简单地点击  来打开 **视图** 的对象窗格。右击来显示弹出菜单或使用对象窗格的工具栏，能让你创建新的、编辑、打开及删除选择的视图。




创建视图

创建一个新的视图




- 选择对象窗格上的任何位置。
- 在对象窗格的工具栏点击  **新建视图**。
- 或
- 右击并在弹出菜单中选择  **新建视图**。
- 在视图设计器中适当的选项卡编辑视图属性。

提示：要创建新的视图，你也可以在导览窗格中的视图节点上右击，并弹出菜单中选择  **新建视图**。

修改一个现有的视图来创建一个新视图



- 在导览窗格或对象窗格中选择要修改的视图。
- 右击并在弹出菜单中选择  **设计视图**。
- 或
- 在对象窗格的工具栏点击  **设计视图**。
- 在视图设计器中适当的选项卡修改视图属性。
- 点击  **另存为**。

从载入 SQL 文件创建新视图

- 选择对象窗格上的任何位置。
- 在对象窗格的工具栏点击  **新建视图**。
- 或
- 右击并在弹出菜单中选择  **新建视图**。
- 点击  **载入**。

编辑视图

编辑一个现有的视图（管理它的 SQL 定义等）



- 在导览窗格或对象窗格中选择要编辑的视图。
- 右击并在弹出菜单中选择  设计视图。
- 或
- 在对象窗格的工具栏点击  设计视图。
- 在视图设计器中适当的选项卡编辑视图属性。

改变视图的名

- 在导览窗格或对象窗格中选择要编辑的视图。
- 右击并在弹出菜单中选择 **重命名**。



打开视图

打开一个视图（管理视图的数据

- 在导览窗格或对象窗格中选择要打开的视图
- 右击并在弹出菜单中选择  打开视图 或简单地双击视图。
- 或
- 在对象窗格的工具栏点击  打开视图。

删除视图

删除一个视图

- 在导览窗格或对象窗格中选择要删除的视图。
- 右击并在弹出菜单中选择  删除视图 。
- 或
- 在对象窗格的工具栏点击  删除视图。
- 在对话框确认删除。

取得视图信息

取得一个视图的信息

- 在导览窗格或对象窗格中选择视图。
- 在已选择的视图上右击并在弹出菜单中选择 **对象信息**。
或
- 在主菜单选择查看 -> 对象信息。

SQLite 视图设计器

视图设计器 是与视图工作的 Navicat 基本工具。它允许你创建新视图和编辑现有的视图定义（视图名及它实施的 SELECT 语句）。

- [与视图创建工具工作](#)
- [编辑视图 SQL 定义](#)
- 视图 SQL 预览
- [视图预览](#)
- [视图解释](#)

与 SQLite 视图创建工具工作

视图创建工具 让你能视觉化地创建视图。即使不了解 SQL，它能让你创建及编辑视图。详细信息请看查询创建工具。

编辑 SQLite 视图 SQL 定义


定义 选项卡能让你编辑视图定义为 SQL 语句（它实施的 SELECT 语句）。

例如：

```
SELECT
    "雇员"."雇员编号",
    "雇员"."名字"
FROM
    "雇员"
```


提示：要自定义编辑器的视图并查看更多 sql 编辑功能，请看编辑器查看和更多功能。

SQLite 视图预览



要预览视图的结果，在工具栏中点击  **预览**。如果查询语句是正确的，**结果** 和 **信息** 选项卡将会打开。

结果 选项卡以网格显示视图的结果及 **信息** 选项卡显示信息日志。

SQLite 视图解释

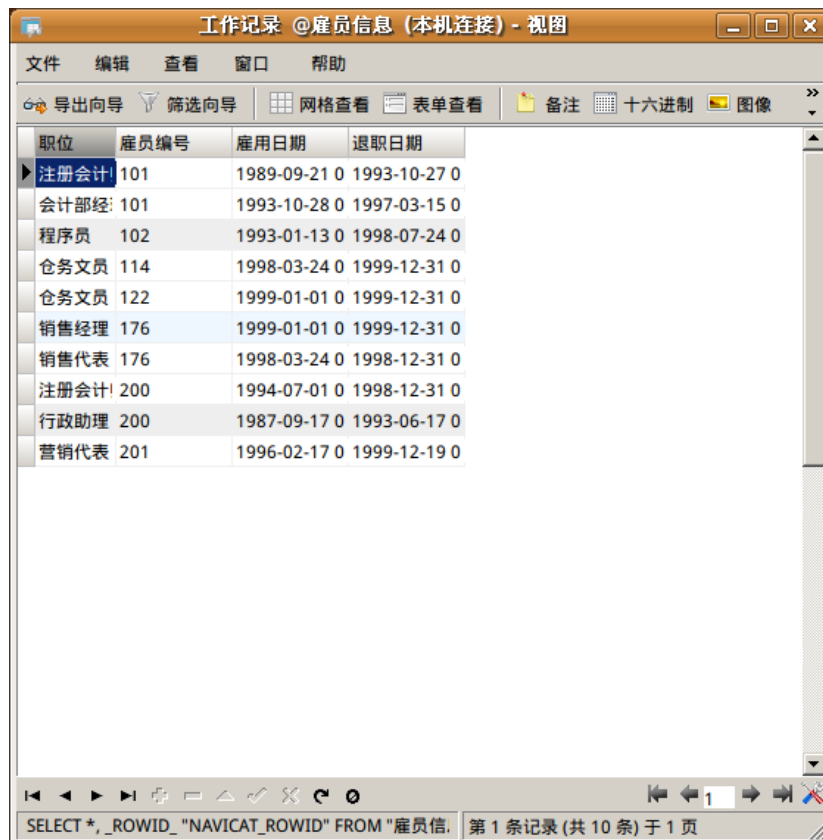
要返回有关 SQL 语句将如何操作的信息，在工具栏中点击  解释。如果查询语句是正确的，解释 选项卡将会显示。

SQLite 视图查看器

视图查看器 以网格显示视图数据。数据可以用三种模式显示： 网格查看、 表单查看 及 **Text** 或 **Blob** 查看。详细信息请看数据查看。


视图查看器工具栏提供了以下功能管理数据：

- 导出数据
导出数据到 TXT、DBF、HTML、SQL、RTF 及更多。
- 筛选数据
让你在数据网格创建及应用筛选条件来筛选记录。
- 编辑 TEXT 或 BLOB
让你查看和编辑 TEXT 及 BLOB 栏位的内容。





SQLite 索引

索引提供一个更快的访问路径到表数据。它是用一个或多个列创建，来加快 SQL 语句运行在该表。




只需简单地点击  来打开 **索引** 的对象窗格。右击来显示弹出菜单或使用对象窗格的工具栏，能让你创建新的、编辑及删除选择的索引。

创建索引

创建一个新的索引



- 选择对象窗格上的任何位置。
- 在对象窗格的工具栏点击  **新建索引**。
- 或
- 右击并在弹出菜单中选择  **新建索引**。
- 在索引设计器中适当的选项卡编辑索引属性。

修改一个现有的索引来创建一个新索引

- 在对象窗格中选择要修改的索引。
- 右击并在弹出菜单中选择  **设计索引** 或简单地双击索引。
- 或
- 在对象窗格的工具栏点击  **设计索引**。
- 在索引设计器中适当的选项卡修改索引属性。
- 点击  **另存为**。

编辑索引

编辑一个现有的索引（管理它的属性等）

- 在对象窗格中选择要编辑的索引。
- 右击并在弹出菜单中选择  **设计索引** 或简单地双击索引。
- 或
- 在对象窗格的工具栏点击  **设计索引**。
- 在索引设计器中适当的选项卡编辑索引属性。

改变索引的名

- 在对象窗格中选择要编辑的索引。
- 右击并在弹出菜单中选择 **重命名**。



维护索引

维护一个索引

- 在对象窗格中选择要维护的索引。
- 右击并在弹出菜单中选择 **维护**。
 - 重建索引

删除索引

删除一个索引

- 在对象窗格中选择要删除的索引。
- 右击并在弹出菜单中选择  **删除索引**。
- 或在对象窗格的工具栏点击  **删除索引**。
- 在对话框确认删除。

取得索引信息

取得一个索引的信息

- 在对象窗格中选择索引。
- 在已选择的索引上右击并在弹出菜单中选择 **对象信息**。
- 或在主菜单选择查看 -> 对象信息。

SQLite 索引设计器

索引设计器 是与索引工作的 Navicat 基本工具。它允许你创建新索引及编辑现有的索引属性。

- [编辑索引常规设置](#)
- 索引 SQL 预览

编辑 SQLite 索引常规设置

类型

索引的类型。

Normal

一个 normal 索引不施加限制到列值。

Unique

一个 unique 索引表示没有表的两行在键列有重复值。

表名

包含索引的表。

栏位

名

定义栏位。

排序规则

指定列的文本项目使用的排序规则序列。默认排序规则序列是为该列定义的排序规则序列。

BINARY

使用 memcmp() 比较字符串数据，不管文本编码。

NOCASE

和 binary 一样，除了运行比对时，ASCII 的 26 个大写字符折叠到它们对应的小写。请注意，只有 ASCII 字符是大小写折叠。SQLite 不尝试做完整的 UTF 大小写折叠由于表所需的大小。

RTRIM

和 binary 一样，除了尾随空格字符被忽略。

注意：SQLite 3 支持。

排序顺序

表明排序顺序 - 升序「ASC」或降序「DESC」。

SQLite 触发器



触发器是当指定的数据库事件发生时自动运行的数据库操作。

详细信息请看[触发器](#)。




只需简单地点击  来打开 **触发器** 的对象窗格。右击来显示弹出菜单或使用对象窗格的工具栏，能让你创建新的、编辑及删除选择的触发器。

创建触发器

创建一个新的触发器



- 选择对象窗格上的任何位置。
- 在对象窗格的工具栏点击  **新建触发器**。
- 或
- 右击并在弹出菜单中选择  **新建触发器**。
- 在触发器设计器中适当的选项卡编辑触发器属性。

修改一个现有的触发器来创建一个新触发器

- 在对象窗格中选择要修改的触发器。
- 右击并在弹出菜单中选择  **设计触发器** 或简单地双击触发器。
- 或
- 在对象窗格的工具栏点击  **设计触发器**。
- 在触发器设计器中适当的选项卡修改触发器属性。
- 点击  **另存为**。

编辑触发器

编辑一个现有的触发器（管理它的常规、高级设置等）



- 在对象窗格中选择要编辑的触发器。
- 右击并在弹出菜单中选择  **设计触发器** 或简单地双击触发器。
- 或
- 在对象窗格的工具栏点击  **设计触发器**。
- 在触发器设计器中适当的选项卡编辑触发器属性。

改变触发器的名

- 在对象窗格中选择要编辑的触发器。
- 右击并在弹出菜单中选择 **重命名**。

删除触发器

删除一个触发器

- 在对象窗格中选择要删除的触发器。
- 右击并在弹出菜单中选择  **删除触发器**。
- 或
- 在对象窗格的工具栏点击  **删除触发器**。
- 在对话框确认删除。

取得触发器信息

取得一个触发器的信息

- 在对象窗格中选择触发器。
- 在已选择的触发器上右击并在弹出菜单中选择 **对象信息**。
- 或
- 在主菜单选择查看 -> 对象信息。

SQLite 触发器设计器

触发器设计器 是与触发器工作的 Navicat 基本工具。它允许你创建新触发器及编辑现有的触发器定义。

- [编辑触发器常规设置](#)
- [编辑触发器定义](#)
- 触发器 SQL 预览

编辑 SQLite 触发器常规设置

触发器类型

定义触发器类型：TABLE 或 VIEW。

表名 或 视图名

选择一个表或视图。

触发

决定何时将运行触发器动作，相对于插入、修改或删除相关的行。

当

指定触发条件为数据库触发触发器。

于事件

这表明激活触发器的语句种类。

插入

触发触发器每当添加行到表或添加一个元素到嵌套表。

更新

触发触发器每当从表移除一行或从嵌套表移除一个元素。

删除

触发触发器每当改变在 **更新栏位** 中指定的列的值。

更新栏位

必要时指定栏位给 UPDATE 语句触发器。

编辑 SQLite 触发器定义

定义 选项卡让你在触发器定义内的 *BEGIN* 及 *END* 编辑有效的 SQL 语句。